
N° 5 | 2018

Habiter

Dispositif interactif, jeu vidéo, installation et performance. Mouvement des images et gestes multiples

Nathalie GUIMBRETIERE

Édition électronique :

URL :

<https://alepreuve.numerev.com/articles/revue-5/2729-dispositif-interactif-jeu-video-installation-et-performance-mouvement-des-images-et-gestes-multiples>

DOI : numerev_2099

Date de publication : 18/02/2018

Cette publication est sous licence **CC BY-NC-ND** (Attribution - No commercial - No derivatives).

Pour **citer cette publication** : GUIMBRETIERE, N. (2018) Dispositif interactif, jeu vidéo, installation et performance. Mouvement des images et gestes multiples. *À l'épreuve*, (5).

https://doi.org/10.34745/numerev_2099

L'objet de cet article concerne deux productions plastiques, une performance et une installation, ainsi qu'un *workshop* avec des étudiants de l'Institut Supérieur des Arts de Guinée (ISAG) à Conakry. Ces recherches constituent une partie de mon matériau de travail pour ma thèse intitulée « Implications politiques du geste en temps réel. L'atelier en partage ».